

人工智能实践教程

从Python入门到机器学习

- 所有代码及ppt均可以由以下链接下载
- <https://github.com/shao1chuan/pythonbook>
- <https://gitee.com/shao1chuan/pythonbook>

目录

CONTENT
S

1. 序列
2. 列表(打了激素的数组)
3. 元组(带了紧箍咒的列表)
4. 命名元组

- 1.成员有序排列的,且可以通过下标偏移量访问到它的一个或者几个成员,这类类型统称为序列。
- 2.序列数据类型包括:字符串,列表,和元组类型。
- 3.特点: 成员关系操作符(in , not), 连接操作符(+), 重复操作符(*), 索引与切片操作符

数组: 存储同一种数据类型的集和。 `scores=[12,95.5]`

列表(打了激素的数组): 可以存储任意数据类型的集和。

- 创建一个空列表

```
list = []
```

- 创建一个包含元素的列表，元素可以是任意类型，包括数值类型，列表，字符串等均可，也可以嵌套列表。

```
list = ["fentiao", 4, 'gender']
```

```
list = [['粉条', 100], ['粉丝', 90], ['粉带', 98]]
```

01

序列

以下代码将输出什么？

```
list = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
```

```
print(list[10:])
```

01

序列

以下代码将输出什么？

```
list = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']  
print(list[10:])
```

注： 以上代码将输出 `[]` ,并且不会导致一个 `IndexError` 。

一个讨厌的小问题是它会导致出现 `bug` ,并且这个问题是难以追踪的,因为它在运行时不会引发错误。

根据用于指定月份，打印该月份所属的季节。

提示: 3,4,5 春季 6,7,8 夏季 9,10,11 秋季 12, 1, 2 冬季

考察点: 列表的成员操作符, if判断语句

'3' in ['3', '4', '5']



假定有下面这样的列表:

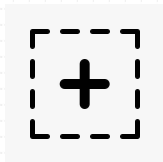
```
names = ['fentiao', 'fendai', 'fensi', 'apple']
```

输出结果为:'I have fentiao, fendai, fensi and apple.'

考察点:

切片:

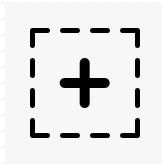
字符串的join方法:



列表可通过append追加一个元素到列表中;

```
In [15]: iplist = ['172.25.254.1', '172.25.254.19']
In [16]: iplist.append('172.25.254.17')
In [17]: print iplist
['172.25.254.1', '172.25.254.19', '172.25.254.17']
In [18]: iplist.append(('172.25.254.89', '172.25.254.99'))
In [19]: print iplist
['172.25.254.1', '172.25.254.19', '172.25.254.17', ('172.25.254.89',
'172.25.254.99')]
```

思考:如果我想添加多个元素呢?append方法可以实现么?



列表可通过`extend`方法拉伸, 实现追加多个元素到列表中

```
In [21]: iplist.extend(['172.25.254.189', '172.25.254.199'])

In [22]: print iplist
['172.25.254.1', '172.25.254.19', '172.25.254.17', ('172.25.254.89',
'172.25.254.99'), '172.25.254.189', '172.25.254.199']

In [23]: iplist.append(['172.25.254.189', '172.25.254.199'])

In [24]: print iplist
['172.25.254.1', '172.25.254.19', '172.25.254.17', ('172.25.254.89',
'172.25.254.99'), '172.25.254.189', '172.25.254.199', ['172.25.254.
189', '172.25.254.199']]
```



在指定位置添加元素使用insert方法:

`L.insert(index, object)`

```
In [33]: list1 = ['fentiao',5,'male']
```

```
In [34]: list1.insert(1,"fendai")
```

```
In [35]: print list1  
['fentiao', 'fendai', 5, 'male']
```



修改列表的元素:直接重新赋值;

```
In [25]: list1 = ['fentiao',5,'male']  
In [26]: list1[0] = 'fendai'  
In [27]: print list1  
['fendai', 5, 'male']
```



查看某个列表元素的下表用`index`方法;

查看某个列表元素出现的次数用`count`方法;

```
In [43]: list1
Out[43]: ['fentiao', 'fendai', 5, 'male']

In [44]: list1.index('fentiao')
Out[44]: 0

In [45]: list1.append('fentiao')

In [46]: list1.index('fentiao')
Out[46]: 0

In [47]: list1.index('fentiao',1,5)
Out[47]: 4

In [48]: list1.count('fentiao')
Out[48]: 2
```



`list.remove()`删除列表中的指定元素。

`list.pop()`根据元素的索引值进行删除指定元素。

`list.clear`: 清空列表里面的所有元素。

```
In [5]: list1 = ['fentiao', 5, 'male']
```

```
In [6]: list1.remove('fentiao')
```

```
In [7]: print list1  
[5, 'male']
```

```
In [8]: list1.remove(list1[1])
```

```
In [9]: print list1  
[5]
```



`del(list[])`

```
In [10]: list1 = ['fentiao', 5, 'male']
```

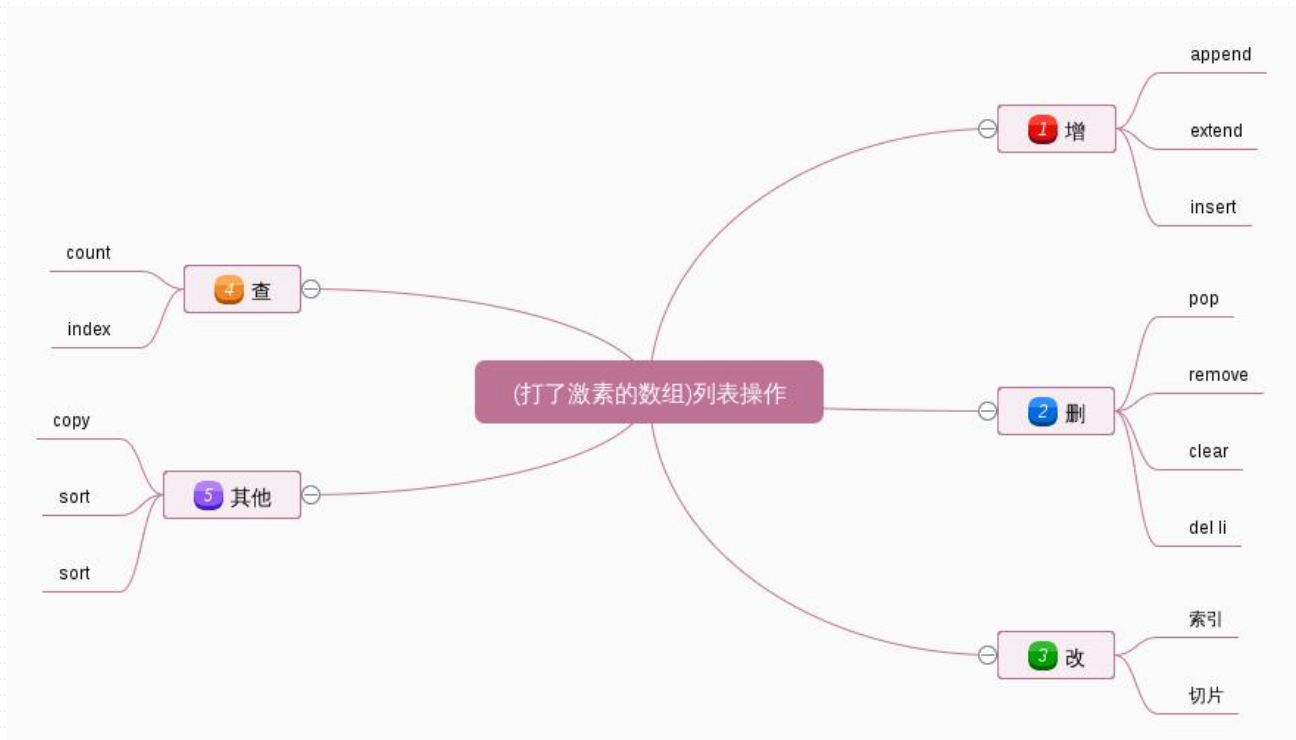
```
In [11]: del(list1)
```

```
In [12]: print list1
```

```
-----  
NameError                                Traceback (most recent call last)
```

```
<ipython-input-12-b0af4949e4b3> in <module>()  
----> 1 print list1
```

```
NameError: name 'list1' is not defined
```



需求分析:

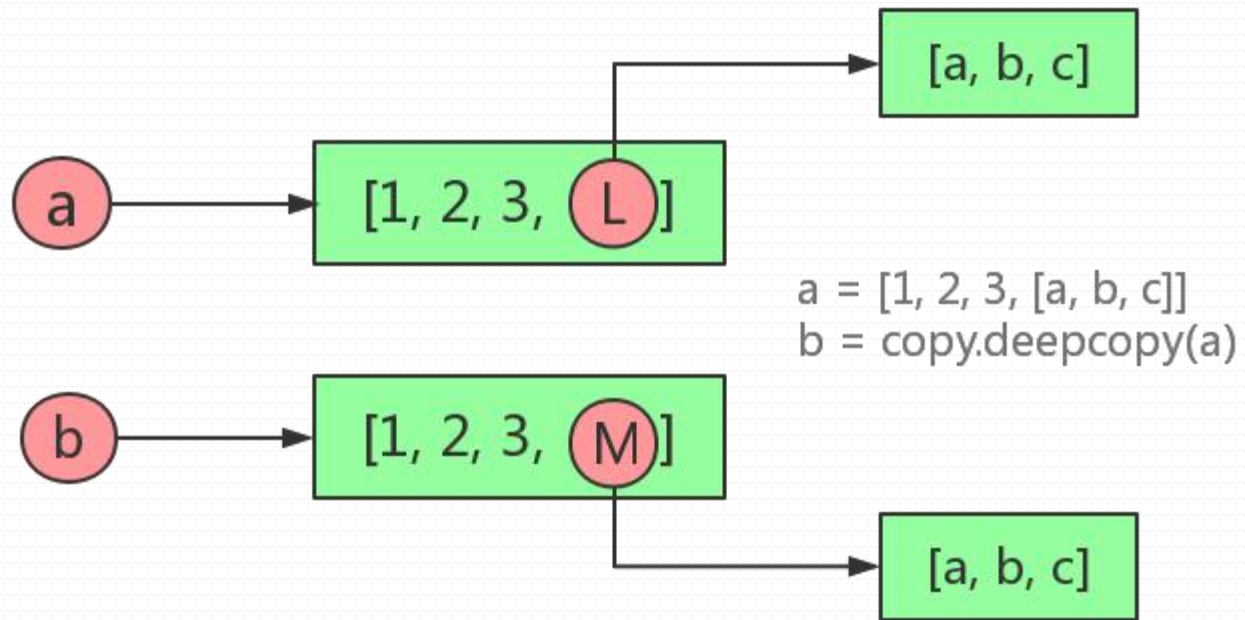
- 1). 注册、登录、
- 2). 查询所有会员、修改、删除



问题: is和==两种运算符在应用上的本质区别是什么?

- 1). Python中对象的三个基本要素, 分别是: id(身份标识)、type(数据类型)和value(值)。
- 2). is和==都是对对象进行比较判断作用的, 但对对象比较判断的内容并不相同。
- 3). ==用来比较判断两个对象的value(值)是否相等;
is也被叫做同一性运算符, 会判断id是否相同;

问题: 深拷贝和浅拷贝的区别?



问题: 深拷贝和浅拷贝的区别?/python中如何拷贝一个对象?

赋值: 创建了对象的一个新的引用, 修改其中任意一个变量都会影响到另一个。(=)

浅拷贝: 对另外一个变量的内存地址的拷贝, 这两个变量指向同一个内存地址的变量值。(li.copy(), copy.copy())

- 公用一个值;
- 这两个变量的内存地址一样;
- 对其中一个变量的值改变, 另外一个变量的值也会改变;

深拷贝: 一个变量对另外一个变量的值拷贝。(copy.deepcopy())

- 两个变量的内存地址不同;
- 两个变量各有自己的值, 且互不影响;
- 对其任意一个变量的值的改变不会影响另外一个;

- 定义空元组

```
tuple = ()
```

- 定义单个值的元组

```
tuple = (fentiao,)
```

- 一般的元组

```
tuple = (fentiao, 8, male)
```

特性:

连接操作符, 重复操作符, 成员操作符
索引, 切片

注意: 不能对元组的值任意更改;

```
In [30]: t1 = ('fentiao',4,'male')
In [31]: t1[0] = 'fendai'
-----
TypeError                                 Traceback (most recent call last)
<ipython-input-31-8870739c2bca> in <module>()
----> 1 t1[0] = 'fendai'

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

特性:

对元组分别赋值,引申对多个变量也可通过元组方式分别赋值

```
In [33]: t1 = ('fentiao',4,'male')  
  
In [34]: name,age,gender = t1  
  
In [35]: print name,age,gender  
fentiao 4 male
```

`x, y, z = 1, 2, 'westos'` 等价于 `(x, y, z) = (1, 2, 'westos')`, 等号两边的对象都是元组并且元组的小括号是可选的。

```
# 元组的赋值: 有多少个元素, 就用多少个变量接收
t = ('westos', 10, 100)
name, age, score = t
print(name, age, score)

#
scores = (100, 89, 45, 78, 65)
# 先对元组进行排序
# scoresLi = list(scores)
# scoresLi.sort()
# print(scoresLi)

scores = sorted(scores)    注: python3中不能用*middleScore
# python3中
minScore, *middleScore, maxScore = scores
print(minScore, middleScore, maxScore)
print("最终成绩为: %.2f" %(sum(middleScore)/len(middleScore)))
|
```

```
x=2; y=10;x, y = y, 2; print(x,y)
```

这种交换方式无需中间变量即可交换两个变量的值。那么具体实现机制是怎样的呢？

`t.count(value)-->int`

返回`value`在元组中出现的次数;

`t.index(value)`

返回`value`在元组中的偏移量(即索引值)

实现机制:

- 1). 构造一个元组(y, x);
- 2). 构造另一个元组(x, y);
- 3). 元组(y, x)赋值给(x, y), 元组赋值过程从左到右, 依次进行

Tuple还有一个兄弟，叫**namedtuple**。虽然都是tuple，但是功能更为强大。

```
collections.namedtuple(typename, field_names)
```

`typename`: 类名称

`field_names`: 元组中元素的名称



命名元组是一个类，有两种方式来定义命名元组：

```
from collections import namedtuple

User = namedtuple('User', ['name', 'age', 'id'])
User = namedtuple('User', 'name age id')
```

实例化命名元组，获得类的一个实例：

```
user = User('tester', '22', '464643123')
```

访问命名元组: 通过逗号运算符和属性名来访问元组字段的值

`user.name; user.age, user.id`



类属性 `_fields`: 包含这个类所有字段名的元组

```
>>> user._fields
('name', 'age', 'id')
```

类方法 `_make(iterable)`: 接受一个可迭代对象来生产这个类的实例

```
>>> User._make(['westos', 12, 132001])
User(name='westos', age=12, id=132001)
```

实例方法 `_replace()`: 用于修改实例的属性



感谢聆听！

THANK YOU!